

Planificação Geral
2021/2022

Disciplina: **Oferta Complementar**

Ano: 3º

1º Semestre		2º Semestre	
Nº de aulas previstas:	15	Nº de aulas previstas:	21
Aprendizagens			
<p>Introdução ao pensamento lógico e algorítmico utilizando a plataforma de aprendizagem UBBU.</p> <p>Introdução a conceitos elementares das Ciências da Computação:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Algoritmos; - Sequências; <p>Introdução e exploração de conceitos elementares das Ciências da Computação:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ações e eventos; - Repetições e ciclos; - Condições; - Operadores. <p>Iniciação a uma linguagem de programação baseada em blocos para a resolução de desafios de complexidade crescente.</p>		<p>Identificar e compreender a utilização do digital e o seu potencial na compreensão do mundo que os rodeia.</p> <p>Distinguir as características, funcionalidades e aplicabilidade de diferentes objetos tangíveis (robôs, drones entre outros).</p> <p>Resolver desafios através da programação de objetos tangíveis.</p> <p>Desenvolvimento de projetos simples.</p>	

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO			
Domínios de aprendizagem		Ponderação	CrITÉrios de avaliação
Conhecimentos e Capacidades (60%)	Cidadania Digital	15%	Compreensão Apropriação Rigor Clareza Raciocínio
	Investigar e Pesquisar	15%	
	Comunicar e Colaborar	15%	
	Criar e Inovar	15%	
Atitudes e Valores	Responsabilidade e Integridade Excelência e Exigência Curiosidade, Reflexão e Inovação Cidadania e Participação Liberdade	40%	Responsabilidade Participação Reflexão Cooperação

Nota: A lecionação dos conteúdos é flexível